

Organizando a hierarquia de Views

Quando estamos montando o layout de um aplicativo, é comum utilizarmos vários elementos do *Object Library*. Podemos visualizar a hierarquia desses elementos através do *View Controller Scene*. Por que renomeamos as *Views* que agrupam outros elementos no *View Controller*?

Selecione uma alternativa

- A** Ao renomeamos as *Views*, conseguimos visualizar rapidamente o que cada uma delas representa no *View Controller*.
- B** Porque se não renomearmos as *Views* o aplicativo pode ter conflitos de nomes repetidos quando colocamos diversos elementos do mesmo tipo.
- C** Porque se não renomearmos as *Views* não conseguimos criar *Outlets* dos elementos.