

 02

Elementos do MoGraph

Através do menu MoGraph vimos os dois recursos que o **Cinema 4D Lite** nos da para trabalhar: - Effector - Fracture

Qual é a diferença?

Selezione uma alternativa

A Effector é um objeto para agrupar outros e gerenciar os efeitos e animações, enquanto os Fractures são animações predefinidos .

B Ambos, Facture e Effectors, são gerenciadores de animação.

C Ambos, Fracture e Effectors, são recursos predefinidos para animações.

D Fracture é um objeto para agrupar outros e gerenciar os efeitos e animações, enquanto os Effectors são animações predefinidos.