

Elementos do MoGraph

Através do menu MoGraph vimos os dois recursos que o **Cinema 4D Lite** nos dá para trabalhar: - Effector - Fracture

Qual é a diferença?

Selecione uma alternativa

- A** Effector é um objeto para agrupar outros e gerenciar os efeitos e animações, enquanto os Fractures são animações predefinidos .
- B** Ambos, Fracture e Effectors, são gerenciadores de animação.
- C** Ambos, Fracture e Effectors, são recursos predefinidos para animações.
- D** Fracture é um objeto para agrupar outros e gerenciar os efeitos e animações, enquanto os Effectors são animações predefinidos.