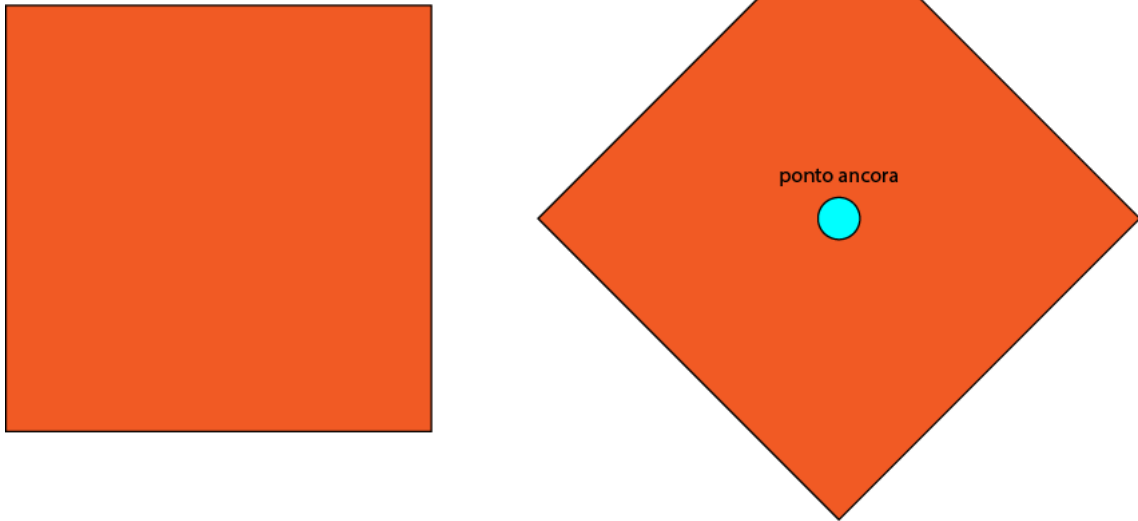


Para saber mais: Ponto âncora

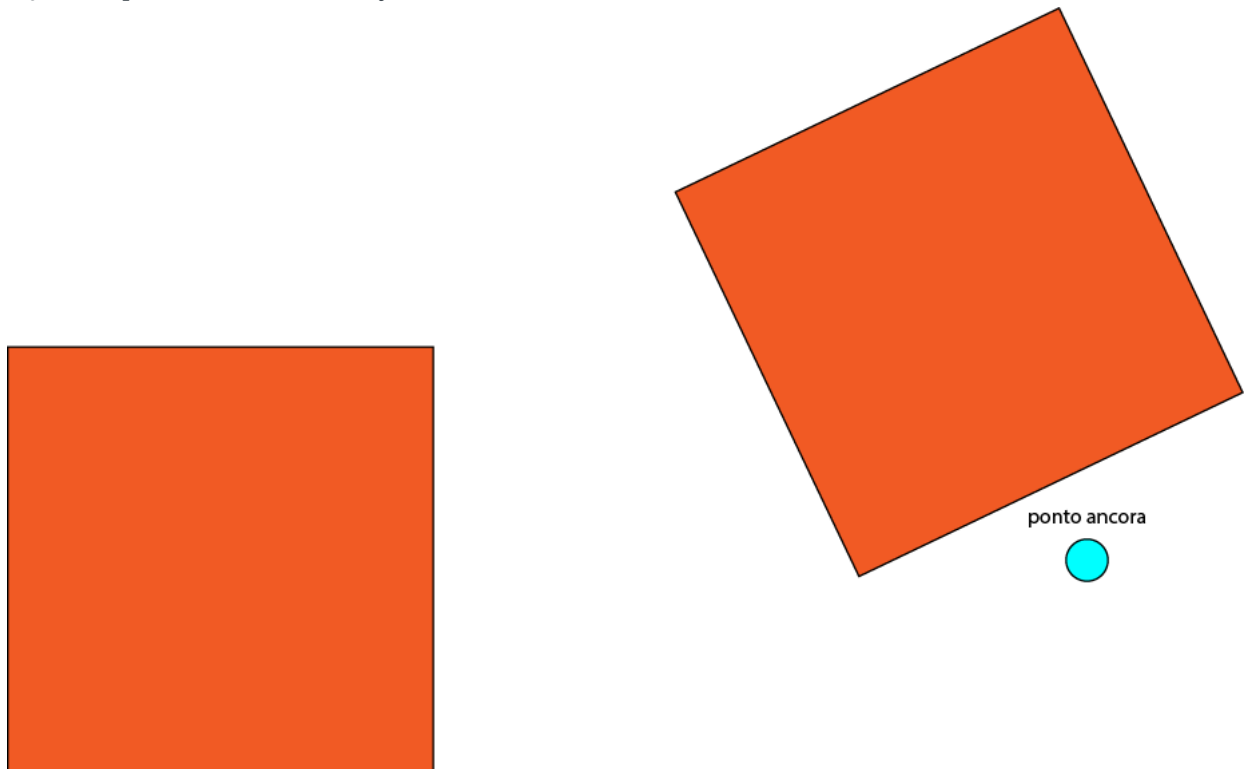
Todos os objetos de dentro de um software possuem referência do seu ponto de criação. Este ponto normalmente define uma base para você aumentar, mover e rotacionar o objeto.

O ponto âncora é a forma móvel desta referência dentro do After Effects, ou seja, você consegue pedir para o software definir qual vai ser a referência que vai utilizar para rodar ou escalonar o objeto em volta. Por exemplo:

Rotação com o ponto âncora centralizado:



Rotação com ponto âncora fora do objeto:



É muito importante entender este conceito para o momento em que importarmos o material para a nossa composição no After Effects. Devemos sempre ficar atentos exatamente às dimensões dos assets e seus pontos âncora, para na sua animação não sofrermos este tipo de problema.

