

≡ 03

Um gráfico dos jogos que são lançamento

Outros resultados de análises que geramos anteriormente também poderiam ser apresentadas utilizando-se gráficos, como por exemplo da variável `flag_lancamento`, que marca se um jogo é lançamento ou não. Precisamos construir um gráfico de barras verticais que mostre a distribuição dos valores dessa variável, contida na base `cadastro_produto_v3`. Qual dos códigos abaixo gera este gráfico?

Selecione uma alternativa

A

```
PROC SGPLOT  
    data=alura.cadastro_produto_v3;  
    vline flag_lancamento;  
RUN;
```

B

```
PROC SGPLOT  
    data=alura.cadastro_produto_v3;  
    vbar flag_lancamento;  
RUN;
```

C

```
PROC PLOT  
    data=alura.cadastro_produto_v3;  
    vbar flag_lancamento;  
RUN;
```