

01

## Objetivos da aula

Ao final dessa aula você será capaz de responder às seguintes perguntas:

- Por que evitar código duplicado?
- O que devo fazer quando encontro código repetido em meu projeto?
- Qual a diferença entre responsabilidade de método e responsabilidade de classes?
- Qual o propósito do padrão DAO?
- Qual o princípio S.O.L.I.D. relacionado à coesão?

E vai acabar conhecendo o tio Bob!