

02

O padrão MVC

Capítulo 2 - O padrão *Model-View-Controller*

Antes de continuarmos com o nosso curso, façamos uma pausa para falarmos de um assunto importante. Ele nos ajudará a entender diversas questões relacionadas a *Desenvolvimento Web*.

Não importa a tecnologia que estamos utilizando, seja ela Java, PHP, Ruby ou C Sharp, o mundo Web funciona da seguinte maneira:

- O usuário final abre o navegador e digita uma URL;
- A URL faz o que chamamos de *requisição* para o servidor;
- O servidor devolve uma *resposta*, geralmente um HTML renderizado, para o usuário final.

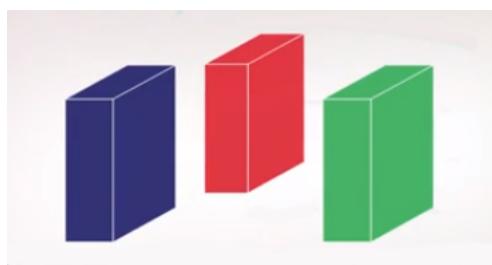
O que vamos discutir é como o servidor é programado. Antigamente o código do desenvolvedor era dessa forma:

[linhas de *interface*]

[linhas de regra de negócio]

[linhas de acesso a banco de dados]

E assim por diante. O código era totalmente procedural, misturado e complexo (chamávamos de "código macarrônico"). Era muito difícil mantê-lo no futuro. Precisávamos de *boas práticas* em programação. E uma delas era separar esses diversos tipos de códigos, com responsabilidades definidas, em arquivos diferentes, para serem mais fáceis de serem lidos e mantidos.



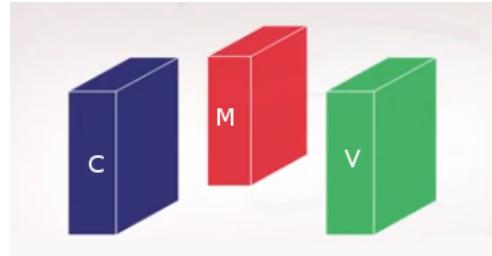
A partir daí vamos repensar a programação do servidor:

- O usuário final abre o navegador e digita uma URL;
- A URL faz a *requisição* para o servidor;

- Uma primeira instância recebe e lê esta requisição e a interpreta para saber a qual regra de negócio ela deve ser levada;
- A regra de negócio é processada e entrega um *output* para a instância de interface;
- A interface dá a resposta para o usuário.

Cada etapa tem um nome:

- Regras de Negócio: **Model**
- Interface: **View**
- Receptor da requisição: **Controller**



A esta maneira de organização do código e de suas responsabilidades - *Model-View-Controller* - damos o nome de **MVC**. Esta ideia é tão popular que todo *framework* moderno de desenvolvimento para web a usa.