

PANDA BOLA



Cores:

Branco 8001

Preto 8990

CABEÇA E CORPO

- 1 – Anel mágico com 6 pb
- 2 – 6 aum (12)
- 3 – (1 pb, 1 aum) x6 (18)
- 4 – (2 pb, 1 aum) x6 (24)
- 5 – (3 pb, 1 aum) x6 (30)
- 6 – (4 pb, 1 aum) x6 (36)
- 7 – (5 pb, 1 aum) x6 (42)
- 8 – (6 pb, 1 aum) x6 (48)
- 9 até 17 (9 carreiras) – 48 pb
- 18 – (6 pb, 1 dim) x6 (42)
- 19 – (5 pb, 1 dim) x6 (36)
- 20 – (4 pb, 1 dim) x6 (30)
- 21 – (3 pb, 1 dim) x6 (24)
- 22 – (6 pb, 1 dim) x3 (21)

- 23 – (5 pb, 1 dim) x3 (18)
- 24 – (1 pb, 1 dim) x6 (12)
- fechar anel mágico
- invertido

RABO preto

- 1 – anel mágico com 6 pb
- 2 – 6 aum (12)

- 3 – (3 pb, 1 aum) x 3 (15)

- 4 e 5 – 15 pb

- 6 – 3 pb, 1 dim (12) – fechar anel mágico invertido

ORELHAS preto(2x)

- 1 – anel mágico com 6 pb

- 2 – 6 aum (12)

- 3 – (3 pb, 1 aum) x3(15)

- 4 e 5 – 15 pb

Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB, deixando o fio maior para costura

PATINHAS preto (4x)

- 1 – anel mágico com 6 pb

- 2 – 6 aum (12)

- 3 – (3 pb, 1 aum) x3 (15)

- 4 e 5 – 15 pb

- 6 – 3 pb, 1 dim (12) Arrematar com ponto baixíssimo no próximo PB.

Encher, costurar ou colar na peça

MANCHA OLHO

- 1 – anel mágico com 7 pb (branco)

- 2 – 7 aum (14) (preto)

Bordar focinho em preto