

 11

O que aprendemos

Nesta primeira aula abordamos:

- O correto conceito de inovação.
- A necessidade de inovar.
- O que são as ideias ou iniciativas de inovação.
- A gameficação na geração de ideias.
- Os tipos de inovação (incremental e disruptiva).
- Multidisciplinaridade e interdisciplinaridade na geração de ideias.
- O benchmarking.
- Os bloqueios à inovação.
- A abordagem "duplo diamante".
- A questão da empatia.

Na próxima aula, serão abordados sistemas de inovação organizacional.

Vamos adiante?