

Âncoras no Unity

As âncoras são uma parte muito importante da interface do Unity, servindo para prender objetos a locais da tela ou a outros objetos. Com as âncoras, mesmo que a tela deforme por conta da resolução, o objeto permanece no mesmo local.

Pense que vamos fazer uma interface que mostra o nome do nosso jogador, e queremos prender esse nome no canto inferior esquerdo da nossa tela. Qual a **melhor** forma de fazer isto?

Selecione uma alternativa

- A** Criar um Text no nosso Canvas, utilizar as opções para âncora-lo no canto inferior esquerdo, e depois move-lo com a ferramenta de Manipulação de Retângulos.
- B** Criar uma Slider no nosso canvas e utilizar as âncoras com Alt e Shift segurando para posiciona-lo rapidamente no canto inferior esquerdo.
- C** Criar um Text no nosso canvas, move-lo para o canto inferior esquerdo e depois mover o X (âncora) para aquele canto.
- D** Criar um Text no nosso canvas e utilizar as âncoras com Alt e Shift segurando para posiciona-lo rapidamente no canto inferior esquerdo.