



## Para saber mais: outra maneira de sair do loop

Vimos nesse capítulo que as variáveis `acertou` e `enforcou` foram usadas para controlar a saída do loop. Enquanto elas não forem verdadeiras, o código dentro do loop será executado. Para que o loop seja encerrado, criamos atribuições para essas variáveis.

```
enforcou = erros == 6  
acertou = "_" not in letras_acertadas
```

Contudo, essa não é única maneira de sair de um loop. Podemos usar também a palavra reservada **break** que, quando executada, irá encerrar o loop naquele ponto. Como podemos alterar nosso código da forma para utilizar o `break` e sair do *while*?