

02

## Aplicando estilos com CSS próprio

### Transcrição

De volta, alunos e alunas. Agora é o momento de trabalharmos na estilização da nossa aplicação.

Por exemplo, em `novo.html`, mudaremos a tag `<figure></figure>` para uma classe específica, chamada `thumb`. Dessa forma, a imagem será redimensionável - nesse caso, para um tamanho específico, que definiremos como `col-md-4` (ocupando somente 1/3 da tela).

Para que essa alteração faça efeito, também precisaremos definir a `<img>` com uma classe específica, chamada `img-responsive`, que permite redimensioná-la de acordo com o container dela.

```
{% extends "template.html" %}  
{% block conteudo %}  
    <form action="{{ url_for('criar') }}" method="post" enctype="multipart/form-data">  
        <figure class="thumb col-md-4">  
              
                </label>  
            </figcaption>  
        </figure>
```

Olha como o resultado é bem mais agradável:

### Novo jogo

Nome

Categoria

Console

Salvar    Voltar

Escolher arquivo | Nenhum arquivo selecionado

Também iremos mudar a forma que o usuário faz upload de arquivos. Ao invés de um simples selecionador, criaremos um link "Mudar capa" que ficará logo abaixo da capa padrão.

Para isso, usaremos uma classe de `<label></label>` chamada `fileContainer`, com o texto "Mudar capa" na linha seguinte:

```
{% extends "template.html" %}  
{% block conteudo %}  
    <form action="{{ url_for('criar') }}" method="post" enctype="multipart/form-data">  
        <figure class="thumb col-md-4">  
              
                    Mudar capa  
                    <input type="file" name="arquivo" accept=".jpg">  
                </label>  
            </figcaption>  
        </figure>
```

Também vamos alterar o CSS que estamos utilizando no `template.html`. Clicando com o botão direito na pasta "static" e em seguida em "New > File", criaremos nosso próprio CSS, nomeado `app.css`, que deve conter o código abaixo:

```
body {  
    padding-top: 10px;  
}  
  
.btn {  
    margin-bottom: 10px;  
}  
  
.container {  
    border-radius: 4px;  
    margin: auto;  
    width: 80%;  
}  
  
.little-container {  
    width: 40%;  
    margin: auto;  
}  
  
figcaption {  
    text-align: center;  
    margin: 3px auto;  
}  
  
.fileContainer {  
    overflow: hidden;  
    position: relative;  
}  
  
.fileContainer [type=file] {  
    cursor: pointer;  
    display: block;  
    font-size: 999px;  
    filter: alpha(opacity=0);  
    min-height: 100%;
```

```

min-width: 100%;
opacity: 0;
position: absolute;
right: 0;
text-align: right;
top: 0;
}

td {
    text-align: center;
}

```

Em `template.html`, adicionaremos a linha referente à importação desse novo CSS:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="utf-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
        <title>Jogoteca</title>
        <link rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='bootstrap.css') }}">
        <link rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='app.css') }}">

```

Com isso, o botão "Novo Jogo" não ficará mais tão próximo da tabela, as bordas dessa tabela estarão mais definidas e os campos estarão centralizados. Bem melhor, não é?

## Jogos



The screenshot shows a web page titled "Jogoteca". At the top left is a blue button labeled "Novo jogo". Below it is a table with the following data:

Nome	Categoria	Console	
God of War 2	Acao	PS4	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
NBA 2k18	Esporte	Xbox One	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
Rayman Legends	Indie	PS4	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
Super Mario RPG	RPG	SNES	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
Super Mario Kart	Corrida	SNES	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
Fire Emblem Echoes	Estrategia	3DS	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>
Zelda	RPG	SNES	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Deletar</a>

E observe como ficou nossa tela "Novo Jogo":

## Novo jogo



Mudar capa

Nome

Categoria

Console

Com o novo CSS, nossa aplicação ficou bem mais bonita. Porém, ainda temos o que melhorar. Por exemplo, seria interessante se a imagem que está sendo enviada pelo usuário aparecesse como *preview* na tela "Novo Jogo". Para isso, usaremos um pouco de Javascript. Até a próxima!