

Aplicando estilos com CSS próprio

Transcrição

De volta, alunos e alunas. Agora é o momento de trabalharmos na estilização da nossa aplicação.

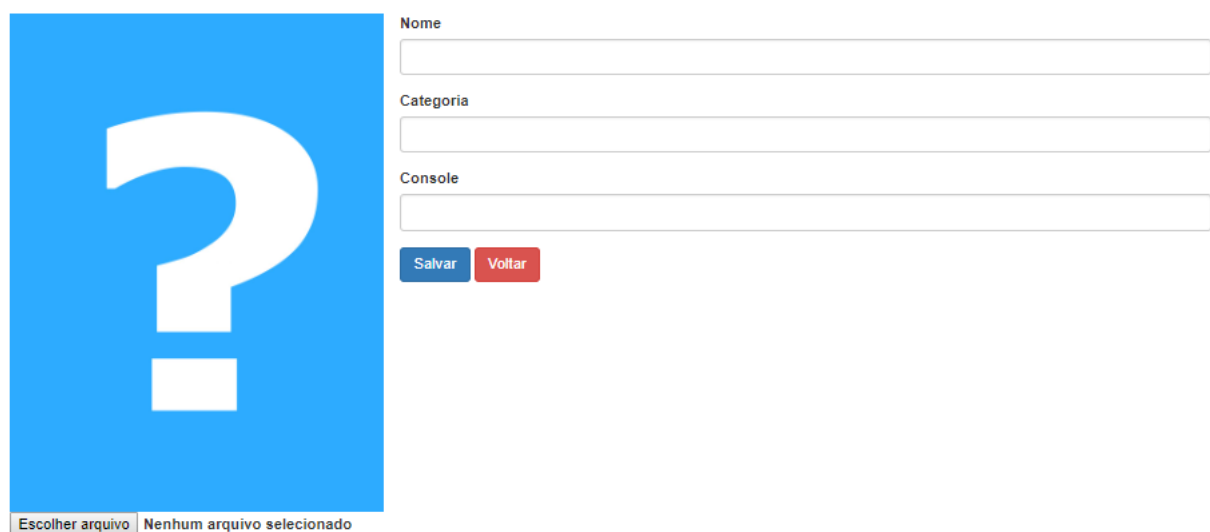
Por exemplo, em `novo.html`, mudaremos a tag `<figure></figure>` para uma classe específica, chamada `thumb`. Dessa forma, a imagem será redimensionável - nesse caso, para um tamanho específico, que definiremos como `col-md-4` (ocupando somente 1/3 da tela).

Para que essa alteração faça efeito, também precisaremos definir a `` com uma classe específica, chamada `img-responsive`, que permite redimensioná-la de acordo com o container dela.

```
{% extends "template.html" %}
{% block conteudo %}
    <form action="{{ url_for('criar') }}" method="post" enctype="multipart/form-data">
        <figure class="thumb col-md-4">
            
            <figcaption>
                <label>
                    <input type="file" name="arquivo" accept=".jpg">
                </label>
            </figcaption>
        </figure>
```

Olha como o resultado é bem mais agradável:

Novo jogo



Também iremos mudar a forma que o usuário faz upload de arquivos. Ao invés de um simples selecionador, criaremos um link "Mudar capa" que ficará logo abaixo da capa padrão.

Para isso, usaremos uma classe de `<label></label>` chamada `fileContainer`, com o texto "Mudar capa" na linha seguinte:

```
{% extends "template.html" %}
{% block conteudo %}
    <form action="{{ url_for('criar') }}" method="post" enctype="multipart/form-data">
        <figure class="thumb col-md-4">
            
            <figcaption>
                <label class="fileContainer">
                    Mudar capa
                    <input type="file" name="arquivo" accept=".jpg">
                </label>
            </figcaption>
        </figure>
```

Também vamos alterar o CSS que estamos utilizando no `template.html`. Clicando com o botão direito na pasta "static" e em seguida em "New > File", criaremos nosso próprio CSS, nomeado `app.css`, que deve conter o código abaixo:

```
body {
    padding-top: 10px;
}

.btn {
    margin-bottom: 10px;
}

.container {
    border-radius: 4px;
    margin: auto;
    width: 80%;
}

.little-container {
    width: 40%;
    margin: auto;
}

figcaption {
    text-align: center;
    margin: 3px auto;
}

.fileContainer {
    overflow: hidden;
    position: relative;
}

.fileContainer [type=file] {
    cursor: pointer;
    display: block;
    font-size: 999px;
    filter: alpha(opacity=0);
    min-height: 100%;
```

```
min-width: 100%;
opacity: 0;
position: absolute;
right: 0;
text-align: right;
top: 0;
}

td {
  text-align: center;
}
```

Em `template.html`, adicionaremos a linha referente à importação desse novo CSS:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Jogoteca</title>
    <link rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='bootstrap.css') }}">
    <link rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='app.css') }}">
```

Com isso, o botão "Novo Jogo" não ficará mais tão próximo da tabela, as bordas dessa tabela estarão mais definidas e os campos estarão centralizados. Bem melhor, não é?

Jogos

Novo jogo

| Nome | Categoria | Console | |
|--------------------|------------|----------|--|
| God of War 2 | Acao | PS4 | Editar Deletar |
| NBA 2k18 | Esporte | Xbox One | Editar Deletar |
| Rayman Legends | Indie | PS4 | Editar Deletar |
| Super Mario RPG | RPG | SNES | Editar Deletar |
| Super Mario Kart | Corrida | SNES | Editar Deletar |
| Fire Emblem Echoes | Estrategia | 3DS | Editar Deletar |
| Zelda | RPG | SNES | Editar Deletar |

E observe como ficou nossa tela "Novo Jogo":

Novo jogo



Mudar capa

Nome

Categoria

Console

Salvar

Voltar

Com o novo CSS, nossa aplicação ficou bem mais bonita. Porém, ainda temos o que melhorar. Por exemplo, seria interessante se a imagem que está sendo enviada pelo usuário aparecesse como *preview* na tela "Novo Jogo". Para isso, usaremos um pouco de Javascript. Até a próxima!