

Push do background

Como na aula, vamos fazer o Server Push do background SVG da home. Vamos usar o Google App Engine e sua sintaxe de configuração no `app.yaml`.

1) Abra o arquivo `app.yaml` e acrescente o cabeçalho `Link` fazendo o `preload` do SVG.

Link: `<assets/img/background-cidade-fundo.svg>; rel=preload; as=image`

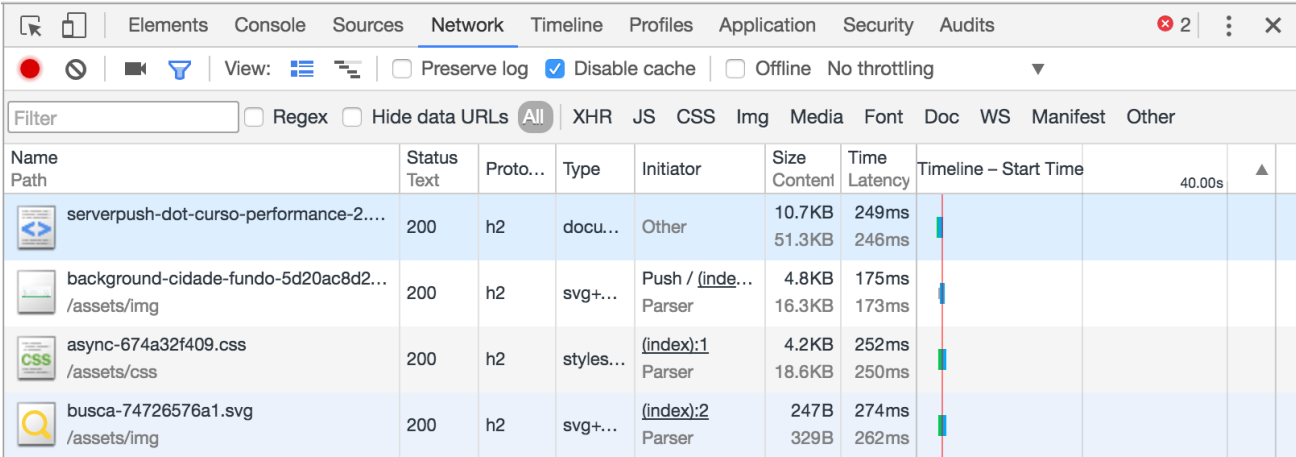
Esse cabeçalho precisa ser colocado numa configuração `http_headers` no handlers da home. No fim ficará:

```
handlers:
- url: /
  static_files: index.html
  upload: index.html
  expiration: 0s
  http_headers:
    Link: <assets/img/background-cidade-fundo.svg>; rel=preload; as=image
```

2) Feito isso, reconstrua seu projeto com `gulp` e refaça o deploy no Google App Engine

Se preferir, tenho uma versão online com essa configuração aqui: <https://serverpush-dot-curso-performance-2.appspot.com/> (<https://serverpush-dot-curso-performance-2.appspot.com/>)

3) Abra o DevTools do Chrome e vá na aba Network. Observe na coluna *Initiator* que ele indica **Push** para os recursos empurrados:



Name Path	Status Text	Proto...	Type	Initiator	Size Content	Time Latency	Timeline - Start Time	40.00s	▲
serverpush-dot-curso-performance-2....	200	h2	docu...	Other	10.7KB 51.3KB	249ms 246ms			
background-cidade-fundo-5d20ac8d2... /assets/img	200	h2	svg+...	Push / (inde... Parser	4.8KB 16.3KB	175ms 173ms			
async-674a32f409.css /assets/css	200	h2	styles...	(index):1 Parser	4.2KB 18.6KB	252ms 250ms			
busca-74726576a1.svg /assets/img	200	h2	svg+...	(index):2 Parser	247B 329B	274ms 262ms			

3) Rode mais um teste no Web