

| 08 |

# Resolução X Tempo

**LEV DESIGN**

# Resolução X Tempo

Você sabe o quanto tempo leva para o seu computador **calcular uma imagem** de uma cena complexa com milhões de polígonos?

Pois é, mais uma vez temos que agir com **estratégia** por que o TEMPO DO RENDER, pode ser um dos maiores **pesadelos** quando se trata de uma **entrega importante**.

Então a primeira pergunta antes de começar a renderizar é: em qual **plataforma** vou exibir o trabalho.

Pois a **resolução da imagem** e em consequência o **tempo de render** vão aumentando conforme a tela (ou ao tamanho da impressão).

**4K Ultra HD**  
3840X2160  
Ideal para:  
Telão ou Televisão com suporte para exibição em 4K  
ou impressão de prancha até A1

**Full HD-1920X1080**  
Ideal: Desktops, Impressão A4

**HD-1280X720**  
Ideal: Notebook,  
Celular, impressão em  
miniatura

Como melhorar sua apresentação de projeto

E é super importante você estar atento a isso, afinal você **não quer mostrar** uma imagem toda **pixelada**, ou ficar perdendo tempo numa super resolução que vai ser enviada para o celular.

Aqui um tabela com as resoluções e aplicação bem detalhadas:

Tamanho do Papel	Resolução da Imagem	Tamanho da Imagem
A4 297x210 mm	72 dpi	841 x 595
A3 420x297 mm	72 dpi	1190 x 841
A2 594x420 mm	72 dpi	1683 x 1190
A1 841x594 mm	72 dpi	2383 x 1683
A0 1189x841 mm	72 dpi	3370 x 2383
A4 297x210 mm	150 dpi	1753 x 1240
A3 420x297 mm	150 dpi	2480 x 1753
A2 594x420 mm	150 dpi	3506 x 2480
A1 841x594 mm	150 dpi	4966 x 3507
A0 1189x841 mm	150 dpi	7021 x 4966
A4 297x210 mm	300 dpi	3507 x 2480
A3 420x297 mm	300 dpi	4960 x 3507
A2 594x420 mm	300 dpi	7013 x 4960
A1 841x594 mm	300 dpi	9933 x 7015
A0 1189x841 mm	300 dpi	14043 x 9933

Email 1280 X 720	Desktop 1920X1080	Impressão 3840 X2160	Poster 7680X4320
---------------------	----------------------	-------------------------	---------------------