

## Executando a call delete

Agora que implementamos a call delete, isto é, a call responsável em remover um aluno no servidor precisamos chamá-la! Para isto vá até o método

`onCreateContextMenu()` da `ListaAlunosActivity` e procure o seguinte código:

```
MenuItem deletar = menu.add("Deletar");
deletar.setOnMenuItemClickListener(new MenuItem.OnMenuItemClickListener() {
    @Override
    public boolean onMenuItemClick(MenuItem item) {
        AlunoDAO dao = new AlunoDAO(ListaAlunosActivity.this);
        dao.delete(aluno);
        dao.close();

        carregaLista();
        return false;
    }
});
```

Veja que atualmente só fazendo uma chamada para o SQLite remover o aluno. Agora precisamos fazer com que a call delete seja invocada também! Portanto, faça a chamada da call delete logo no início do método `onMenuItemClick()` enviando o id do aluno como parâmetro. Em seguida, execute a call por meio do método `enqueue()`.

Após implementar o callback adicione todo o código que remove o aluno do SQLite dentro do `onResponse()`, pois se ele for chamado tudo indica que o aluno foi removido do servidor, portanto, podemos remover da nossa App também!

Por fim, adicione um log de erro que imprime a mensagem do parâmetro `Throwable` do `onFailure()`, pois, dessa forma, é possível verificar se aconteceu algum problema. Além disso, adicione um **Toast** com a seguinte mensagem: "Não foi possível remover o aluno", ou seja, caso o toast aparecer o usuário terá um feedback de que o aluno não foi removido no servidor, portanto, ele ainda vai aparecer na App. Então teste a App e veja se o aluno é removido tanto no servidor quanto na App Android.