



## Rodando o servidor

Crie uma classe chamada `Servidor` no pacote `loja` com o método `main`. Dentro do método, instancie o servidor passando como argumento a `uri` e a `config`:

```
HttpServer server = GrizzlyHttpServerFactory.createHttpServer(uri, config);
```

Crie a uri baseada em localhost e porta 8080 :

```
URI uri = URI.create("http://localhost:8080/");
```

Defina a configuração baseada em todas as classes do pacote `loja`:

```
ResourceConfig config = new ResourceConfig().packages("br.com.alura.loja");
```

Imprima uma mensagem de rodando e aguarde ao término da execução quando o usuário aperta enter:

```
System.out.println("Servidor rodando");
System.in.read();
server.stop();
```

Rode seu servidor e quando o mesmo estiver rodando tente acessar a uri '<http://localhost:8080/carrinhos> (<http://localhost:8080/carrinhos>)' em seu navegador. Compartilhe aqui o código de seu servidor.

## Responda

