

Renomear atributos

É comum quando estamos utilizando o protocolo *** Encodable***, o nome dos atributos da classe ser diferente do formato que precisamos enviar para o servidor. O que devemos fazer para solucionar esse problema?

Selecione uma alternativa

- A** Não é necessário renomear os atributos, pois o protocolo encodable infere os valores e os nomes são alterados automaticamente.
- B** Precisamos renomear os atributos para a serialização através do protocolo `CodingKey`
- C** Não conseguimos renomear os atributos, portanto os nomes devem ser iguais ao formato esperado pelo servidor.
- D** Precisamos renomear os atributos para a serialização através do protocolo `Rename`