

 04

Renamear atributos

É comum quando estamos utilizando o protocolo * **Encodable***, o nome dos atributos da classe ser diferente do formato que precisamos enviar para o servidor. O que devemos fazer para solucionar esse problema?

Selecione uma alternativa

A Não é necessário renomear os atributos, pois o protocolo encodable infere os valores e os nomes são alterados automaticamente.

B Precisamos renomear os atributos para a serialização através do protocolo `CodingKey`

C Não conseguimos renomear os atributos, portanto os nomes devem ser iguais ao formato esperado pelo servidor.

D Precisamos renomear os atributos para a serialização através do protocolo `Rename`