

## Faça o que eu fiz na aula

Os passos a serem seguidos nas técnicas de refatoração ensinados nessa aula são um pouco mais complexos, pois envolvem uma quantidade maior de alterações manuais:

- Remover atribuições a parâmetros:
  - identifique os parâmetros do método que sofrem alterações ao longo do método;
  - para cada parâmetro nessas condições crie uma variável, e faça com que essa variável receba o valor do atributo;
  - em seguida, substitua todas as referências ao parâmetro pela nova variável;
  - repita essas operações para todos os parâmetros do método que estiverem nessas condições;
  - rode os testes;
- Substituir método por objeto método:
  - criar uma classe com o nome do método, com a classe que armazena o método como atributo;
  - em seguida, para cada parâmetro do método, criar um correspondente atributo na nova classe;
  - criar um construtor que inicialize todos os parâmetros do novo objeto;
  - criar um método *executar()* na nova classe. Esse método receberá a lógica contida no método que se pretende refatorar;
  - copie o código do método antigo para o método novo;
  - realizar possíveis ajustes (na nova classe) que se façam necessários;
  - inserir uma chamada à nova classe, em substituição ao código anterior;
  - rode os testes;
- Substituir algoritmo: como vimos no vídeo, não há uma técnica padronizada para a execução dessa refatoração. Caso encontre-se um método que pareça confuso, altere-o de forma a remover a confusão. Apenas assegure-se de que não seja necessária a realização de nenhuma refatoração antes. É possível que algumas refatorações modifiquem o código de tal maneira que sua substituição não seja mais necessária.