

Modificadores

Transcrição

Podemos deixar nossa diretiva mais bem organizada. Por exemplo, hoje passamos um objeto com dois parâmetros para nossa diretiva. Mas veja que um parâmetro é usado para controlarmos se realizamos animações ou não. Nesse caso, podemos usar um modificador com esta finalidade.

Por exemplo, nossa diretiva em uso ficará assim:

```
<!-- alurapic/src/components/home/Home.vue -->

<imagem-responsiva :url="foto.url" :titulo="foto.titulo" v-meu-transform.animate="15"/>
```

Veja que usamos o nome da diretiva seguido de ponto e o nome do modificador que estamos usando.

Agora, na declaração da nossa diretiva, podemos acessar `binding.modifiers` que é um objeto JavaScript cuja as propriedades são nossos modificadores.

```
import Vue from 'vue';

Vue.directive('meu-transform', {

  bind(el, binding, vnode) {

    let current = 0;

    el.addEventListener('dblclick', function() {

      let incremento = binding.value || 90;

      current+=incremento;
      this.style.transform = `rotate(${current}deg)`;
      if (binding.modifiers.animate) this.style.transition = "transform 0.5s";

    });
  }

});
```

O valor de `binding.modifiers.animate` é sempre `true` quando o modificador estiver presente. Podemos ter mais de um modificador se assim desejarmos. Por exemplo, vamos adicionar o modificador `reverse` para que a imagem gire em sentido anti horário:

```
<!-- alurapic/src/components/home/Home.vue -->

<imagem-responsiva :url="foto.url" :titulo="foto.titulo" v-meu-transform.animate.reverse="15"/>
```

Alterando o código da nossa diretiva para levar em consideração o novo modificador:

```
// alurapic/src/directives/Transform.js

import Vue from 'vue';

Vue.directive('meu-transform', {

  bind(el, binding, vnode) {

    let current = 0;

    el.addEventListener('dblclick', function() {

      let incremento = binding.value || 90;

      if(binding.modifiers.reverse) {
        current-=incremento;
      } else {
        current+=incremento;
      }

      this.style.transform = `rotate(${current}deg)`;
      if (binding.modifiers.animate) this.style.transition = "transform 0.5s";

    });
  }

});
```