

 08

## Estruturando o projeto

Refatore o projeto organizando por meio de diretórios. No nosso exemplo, consideramos os seguintes diretórios:

- **models** -> colocar código para modelos;
- **screens** -> Widgets que representam uma tela inteira;
- **components** -> Widgets que representam componentes menores reutilizáveis.

Na estrutura de **screen**, fique à vontade para decidir se prefere um subdiretório **transferencia** ou criar arquivos com sufixo **\_transferencia**.

Durante a migração do código realize os imports necessários e também aproveite para refatorar o código, como é caso de extrair funções e constantes. Lembre-se também de remover código desnecessário, como é o caso dos `printDebug()` s e do `delay` utilizado para simular o problema no `StatefulWidget`.

Se identificar mais pontos de refatoração, fique à vontade para praticar e aplicar.

Após finalizar toda a refatoração, teste o App e veja se ele funciona como o esperado.