

UX DESIGN

Curso Online



EBC
escola
britânica
de artes
criativas



FLAVIA CABRAL

UX Lead na CI&T e coordenadora do
curso de UX/UI da EBAC

www.linkedin.com/in/flaviakcabral/

EDUCAÇÃO FORMAL

Pós-graduação em Arquitetura da Informação e Experiência do Usuário

Faculdade Impacta de Tecnologia

Bacharelado em Comunicação Social - Especialização em Jornalismo

Universidade Anhembi Morumbi

Bacharelado em Fotografia - Especialização em arte e cultura

SENAC

CURSOS

Certificação da NN/g em UX Design com especialização em Design de interação

Nilsen and Norman Group

IBM Design Thinking

IBM Academ

Extensão em planejamento de Marketing

ESPM

HISTÓRICO PROFISSIONAL

UX Design Specialist

Samsung Research Lab

Coordenadora do Curso de UI/UX

EBAC - 2018

Design Lead para IBM CEDP

IBM - 2 anos

UX Designer Lead

IBM - 4 anos

Digital Content Writer Lead

IBM - 2 anos

Storyteller e UX Designer

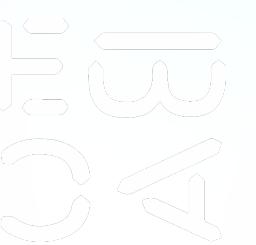
IBM - 3 anos

Especialista em Marketing e Comunicação

IBM - 2 anos

Assistente de RP

South African Tourism



Objetivos do curso

O objetivo do curso extensivo de UX/UI Design é um curso de 3 partes voltado para quem deseja aprender os fundamentos e os processos destas áreas.

Este curso busca não só ensinar as metodologias mais usadas no mercado, mas também fazer com que o profissional entenda as **bases das disciplinas** e aprenda a pensar como um designer.

Não é um curso voltado para o uso de softwares, mas que busca dar ferramentas práticas e facilmente aplicáveis ao dia-a-dia profissional da área, abordando **empatia, design thinking, design centrado no usuário, pesquisa de usuário, testes de usabilidade, prototipação e interfaces**.

Os professores



Flavia Cabral
UX Design, UX Writing e
Usabilidade



Conrado Cotomácio
Visual design



Rodrigo Lemes
Mindset de Liderança para
Designers

A formação



Trilha #1 UX Design

Introdução ao UX/UI Design, Modelos mentais, Design Thinking, O processo de UX Design, Usabilidade e Interação, UX Writing



Trilha #2 Visual Design

Introdução e mindset de Visual Design, Práticas de UI e Visual Design e Design Guidelines



Trilha #3 Mindset de liderança para Designers

O que é liderança, Modelos mentais, Maturidade profissional e 6 comportamentos, Interdisciplinaridade e Intraempreendedorismo e Construção de liderança e Gestão



Trilha #4 Projeto final

Escolha de briefings, prática do processo, entrega dos materiais e Pitch em vídeo

O projeto final

Como no mundo real, você deverá trabalhar com um problema específico durante todo o curso. Já comece pensando em um problema que seja relevante e apaixonante para você.

Para o projeto final, você vai entregar:

- Um post na plataforma *Medium* (www.medium.com) detalhando toda a sua trajetória: problema, metodologia, solução e protótipo
- Deverá necessariamente resultar em uma solução digital (aplicativo, site, e-commerce, software) para este curso
- Um dos entregáveis será um protótipo navegável de média fidelidade

O projeto final

Você poderá escolher **um problema que você quiser** (escolha um problema que seja relevante para você e que você consiga acessar pessoas reais que tenham esse problema) ou **escolher o problema que será apresentado neste curso.**

Ao longo do curso você irá trabalhar com um único problema.