

 06

## Modificando o tema do App

Modifique o tema do App para que atenda as cores apresentadas na proposta de implementação.

Caso você tenha interesse em colocar um tema da sua preferência fique à vontade para explorar o [Color Tool](#) (<https://material.io/resources/color/>).

Para isso, utilize a propriedade `theme` do `MaterialApp` que recebe um `ThemeData`, nela configure as propriedades, `primaryColor` e `accentColor` com as cores `Colors.green[900]` e `Colors.blueAccent[700]` respectivamente.

Então adicione também o tema para o botão por meio da propriedade `buttonTheme` que recebe um `ButtonThemeData`, nele ajuste a propriedade `buttonColor` que recebe `Colors.blueAccent[700]` e a `textTheme` que recebe `ButtonTextTheme.primary`.

Durante este ajuste, removi o `Scaffold` direto do `MaterialApp`, pois cada Widget implementa o seu. Caso o seu código ainda esteja mantendo esse `Scaffold`, aproveite este momento para removê-lo também.

Após os ajustes, teste o App e confira se ele apresenta o visual esperado.