



Para que serve a herança?

Em orientação a objetos, a herança é um mecanismo pelo qual uma classe consegue obter métodos e atributos de uma outra classe, para isso, dizemos que uma classe filha "herda" de uma classe pai, onde a classe Pai possui os métodos e atributos que serão herdados.

Sendo assim, é fácil perceber o ganho de se utilizar a herança em projetos no que diz respeito ao contexto de reaproveitamento de código, já que será necessário criar apenas uma classe "pai" com todas as características e métodos comuns e suas classes "filhas" que irão reaproveitar destas informações, sendo necessário apenas definir o mecanismo da herança.

Além disso, nada impede que uma classe "filha" possua seus próprios métodos e atributos, a herança é apenas um meio de se compartilhar informações existentes na classe "pai" para suas classes "filhas".