



## Quando não utilizar a herança?

Apesar de proporcionar uma forma "fácil" de reaproveitamento de atributos e métodos, a herança exige cuidados no que diz respeito ao seu uso demasiado. Como programadores, precisamos ter cuidado em conseguir identificar a real relação entre duas ou mais classes e se uma realmente pode ser "pai" ou "filha" de outra.

Um exemplo bem prático do uso da herança é a relação "ser", onde só poderemos definir que uma classe herda de outra se ela é do mesmo tipo da classe pai. Por exemplo, imagine que temos três classes (Gato, Coelho e Cachorro), se pensarmos bem, todas essas classes possuem características e comportamentos em comum e, além disso, todas essas classes representam um animal. Logo, podemos facilmente dizer que a classe Animal é a classe "Pai" das outras três classes, como podemos ver no diagrama abaixo:

