

≡ 06

Sobre o detalhe da implementação do projeto

O App Alura esporte simula um App de loja online para artigos esportivos com uma implementação de uma única Activity com vários Fragments. Considerando esta situação, qual o problema desse tipo de implementação?

Seleciona uma alternativa

- A** O projeto precisa do Kotlin para que permitir o uso das transações de Fragment
- B** A Activity fica responsável em atualizar o conteúdo visual de cada Fragment hospedado.
- C** O código da Activity hospedeira cresce para cada Fragment novo.
- D** Exige o uso de injeção de dependência para que seja possível criar os Fragments.