

 11

## O que aprendemos?

O que aprendemos nessa aula:

- nosso projeto de software pode estagnar e até morrer caso não nos preocupemos com a qualidade de seu código
- código de má qualidade possui alta dívida técnica que com o tempo se torna mais custosa de quitar
- identificamos problemas em nosso projeto através dos *code smells*
- um dos principais *code smells* é o código repetido
- para quitar a dívida técnica usaremos a experiência de outros desenvolvedores através de princípios e padrões
- alguns princípios foram agrupados na sigla S.O.L.I.D.