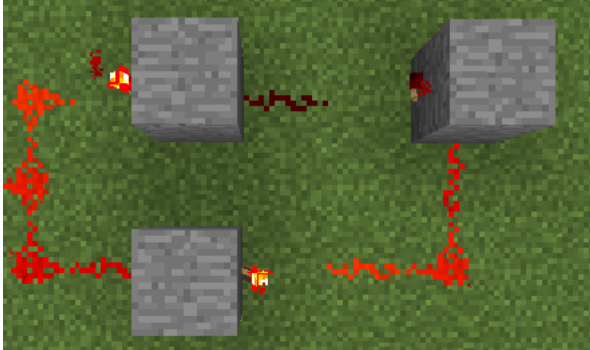
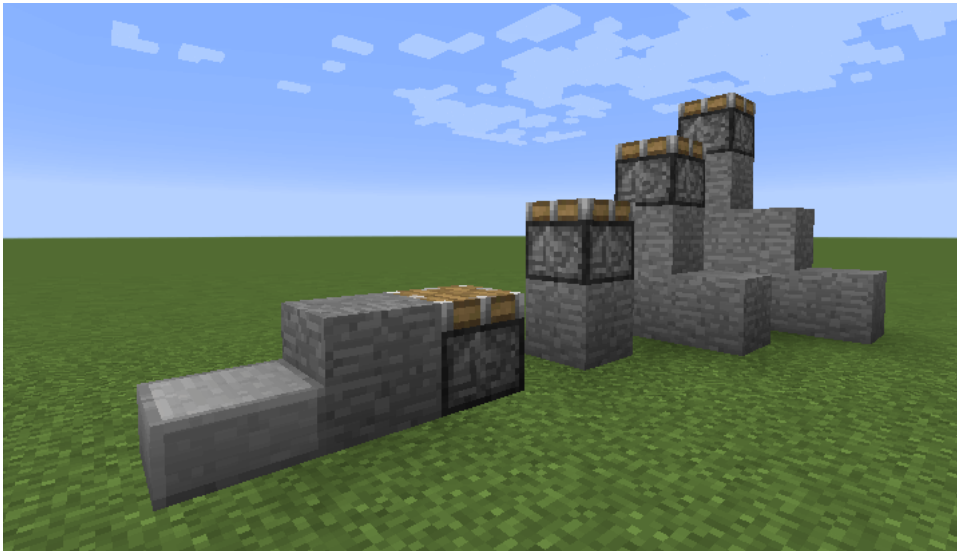


Mãos na massa: Criando um trajeto com obstáculos móveis

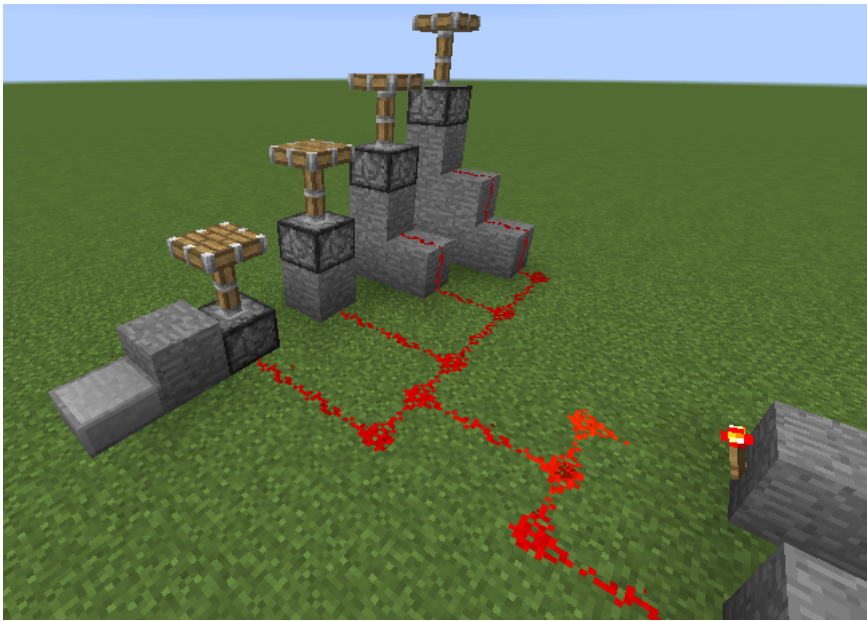
Vamos aproveitar os conhecimentos deste capítulo para montar um trajeto de obstáculos. Como queremos que eles sejam feitos de pistões e se movam sozinhos, vamos começar implementando um circuito alternador.



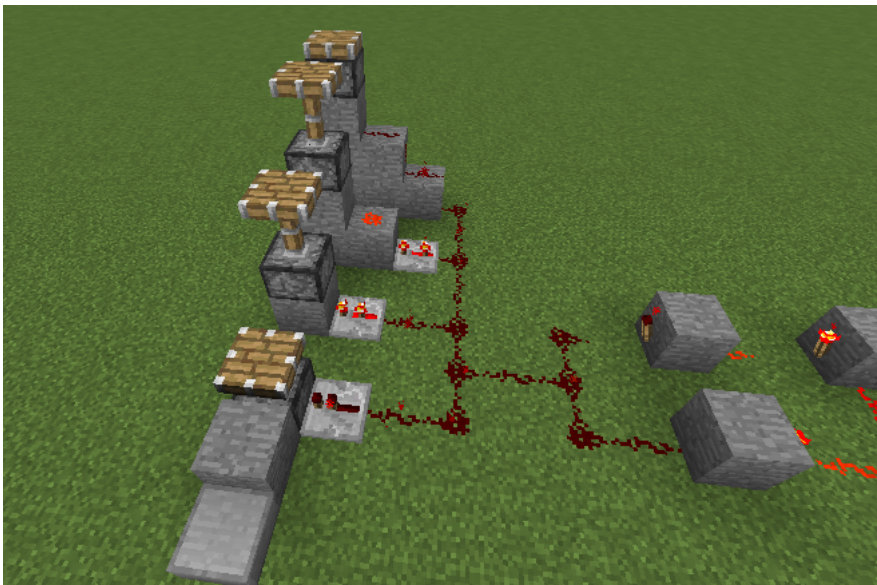
Agora com o circuito alternador pronto, podemos começar a montar o nosso trajeto:



Agora precisamos alimentar os pistões , ligando-os com redstone até o circuito alternador:



Porém com todos ligados a mesma fonte, eles ficam subindo e descendo sincronizadamente, fazendo com que cruzar o circuito seja muito fácil. Vamos adicionar alguns repeaters configurados com tempos diferentes para melhorar isto:



Pronto, com 3 repeaters em velocidades diferentes e um pistão ligado direto ao circuito conseguimos colocar os nossos pistões se alternando de modo bem variado!

Este é apenas um exemplo simples de como você pode começar a criar um trajeto, você pode modificá-lo de acordo com a sua vontade. Como tudo no Minecraft, sua imaginação é o limite!