

03

Mão à obra: Criando classe Resposta

Agora que temos a informação de como o JSON devolvido pelo Google está estruturado, vamos criar a classe Resposta dentro do pacote do Retrofit com o atributo **success** para podermos obter a informação se o clique do botão do Recaptcha do Google foi aceito (true) ou se ele não foi aceito (false), crie o getter para pegarmos esse resultado.

```
public class Resposta {  
  
    private boolean success;  
  
    public boolean isSuccess() {  
        return success;  
    }  
}
```

Feito isso, retorne na interface GoogleService e troque o retorno da Call para o objeto do tipo Resposta. Na sequência, vá até a classe GoogleWebClient e faça a alteração do retorno da Call para que seja do tipo Resposta e chame o método **isSuccess** com o objetivo de verificar se o clique do botão foi válido ou inválido.

```
public void verifica(String recaptcha) throws IOException{  
    Call<Resposta> token = new RetrofitInicializador().getGoogleService().enviaToken(SECRET, re  
    token.execute().body().isSuccess();  
}
```



Na próxima etapa iremos pegar essa informação do atributo **success** para verificar se continuamos com o login do usuário ou se retornamos uma mensagem dizendo que o clique do botão foi inválido.