

≡ 06

## Por que não soma?

Em seu jogo, Luana quer manter o número total de jogadores atualizado. Para isso, ela escreve o código abaixo:

```
class Jogador {  
    int _totalJogadores;  
  
    Jogador() {  
        _totalJogadores++;  
    }  
}
```

Porém, o contador sempre apresenta 1 após inserir um novo jogador. Qual dos motivos abaixo explica a razão desse acontecimento?

*Selezione uma alternativa*

**A** Luana deveria deixar o `_totalJogadores` como propriedade, usando o recurso de `get` e `set` do Dart.

**B** Luana deveria deixar o `_totalJogadores` como público, para que ele possa ser somado sem problemas.

**C** O `_totalJogadores` deveria estar como estático, assim, sempre que fosse criado um novo objeto do tipo `Jogador`, não seria criado um novo total, mantendo-se o valor correto.