

≡ 07

Filtro Drop Shadow

Um aspecto muito importante de uma simulação é a ambientação: é ela que faz com que o mockup tenha uma sensação mais verdadeira de tridimensionalidade e volumetria. Luz e sombra são, portanto, parte fundamental de um mockup.

Nesse sentido, criamos uma sombra projetada para melhor ambientar o aevental. Indique dentre as alternativas abaixo a que melhor define este filtro:

Selezione uma alternativa

A O controle da direção da sombra projetada sempre mantém os valores dos eixos horizontal e vertical linkados.

B O filtro *Drop Shadow* cria uma sombra a partir do conteúdo de uma camada que tenha o canal alfa habilitado.

C O slider *Blur radius* controla as dimensões gerais da sombra.

D A sombra criada pelo filtro pode ser editada posteriormente, caso seja necessário.