

04

Parentesco entre objetos

Quando criamos o obstáculo, por onde nosso avião deveria passar, adicionamos as duas imagens que compunham o obstáculo como filhas de um objeto vazio.

Qual a vantagem de fazermos isso com nossas imagens?

Seleccione uma alternativa

A O parentesco entre objetos possibilita que o desenvolvedor rotacione o conjunto inteiro, de uma única vez. Essa é a única vantagem dessa abordagem.

B Ao fazermos isso, estamos apenas organizando nossa cena. Assim conseguiremos achar os objetos mais facilmente. Fora isso não temos nenhuma vantagem.

C Ao adicionarmos as imagens como filhas de um objeto vazio, podemos mover apenas o objeto vazio e as duas imagens irão se mover junto com ele.