

# Unity

## Git

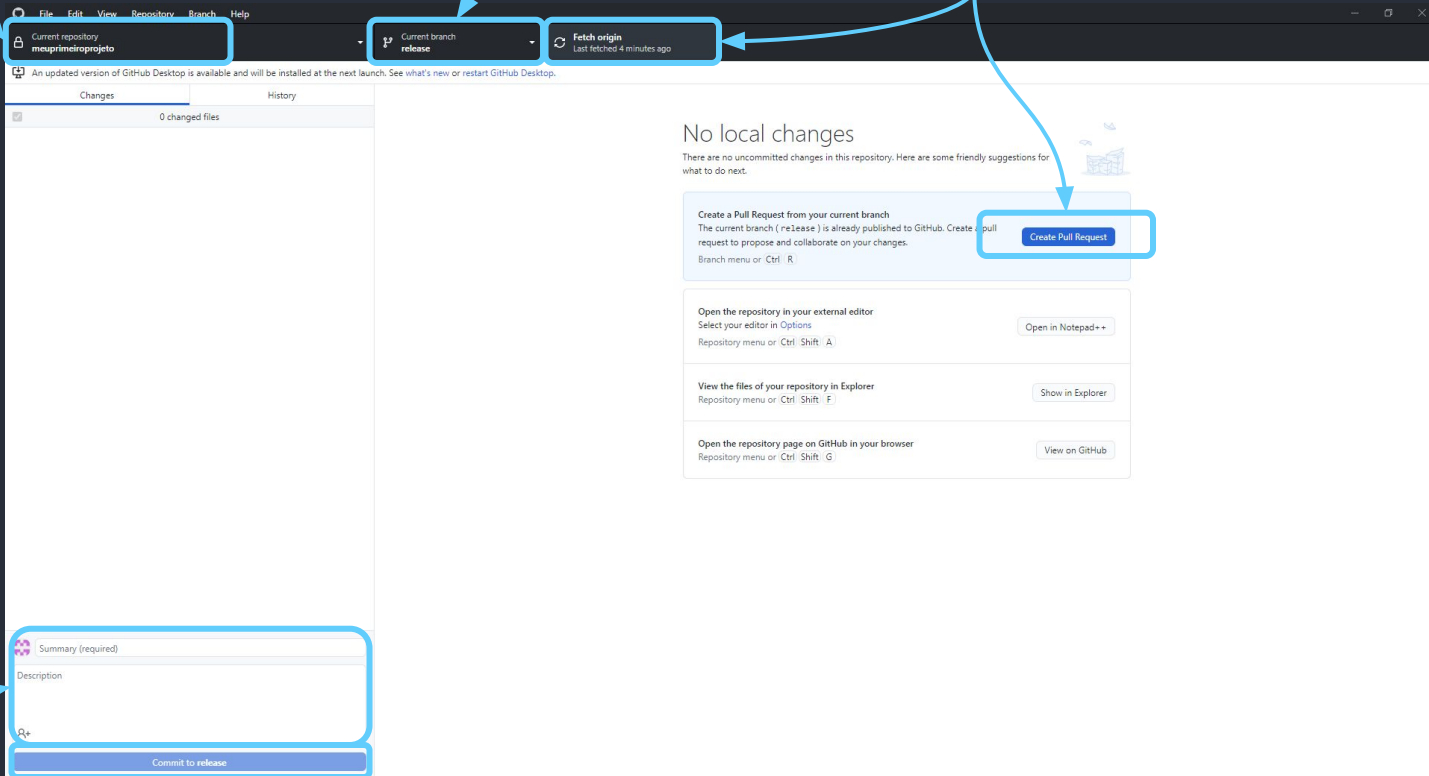
### Enviando e recebendo atualizações



Projeto atual

Branch atual  
(ver aula de Branches)

Ações *Fetch, Pull*  
*Push*



Mensagem do  
commit

Comitar

## Fetch

*Atualizar as informações do servidor. O sistema vai atualizar o “histórico” do servidor, porém nenhuma atualização de conteúdo no projeto acontecerá.*

## Pull

*Baixar os arquivos de atualização do servidor. O sistema vai atualizar o projeto atual com os arquivos enviados pelos outros colegas.*

## Push

*Envia os arquivos de atualização para o servidor. É necessário fazer ao menos um **commit** para que essa função fique disponível. **Push** envia os **commits** para o servidor.*