

Unity

Git

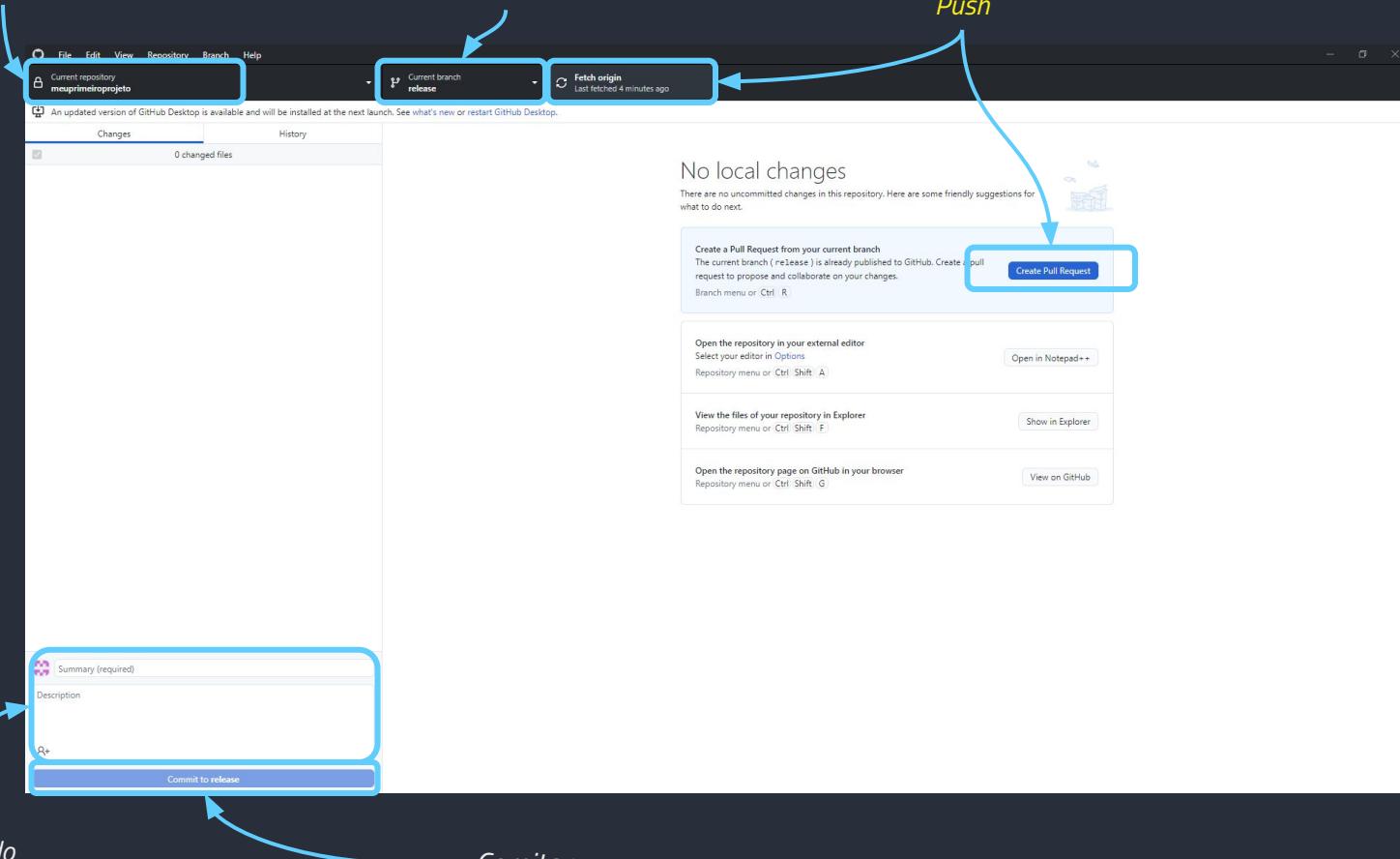
Enviando e recebendo atualizações



Projeto atual

Branch atual
(ver aula de Branches)

Ações Fetch, Pull
Push



Mensagem do
commit

Comitar

Fetch

Atualizar as informações do servidor. O sistema vai atualizar o "histórico" do servidor, porém nenhuma atualização de conteúdo no projeto acontecerá.

Pull

Baixar os arquivos de atualização do servidor. O sistema vai atualizar o projeto atual com os arquivos enviados pelos outros colegas.

Push

*Envia os arquivos de atualização para o servidor. É necessário fazer ao menos um **commit** para que essa função fique disponível. **Push** envia os **commits** para o servidor.*