

Concertando bugs

Quando iniciávamos nosso jogo a animação da nossa jogadora não estava condizente com o estado dela no jogo. Por vezes a jogadora estava parada no mesmo lugar e a animação dela mostrava ela correndo no mesmo lugar. Por que estávamos tendo problemas com a atualização das animações da jogadora?

Selecione uma alternativa

A

As animações da jogadora precisavam ser atualizadas com as novas imagens que o artista passou para nós. Com isso tivemos que refazer todas as animações.

B

As animações da jogadora só eram atualizadas quando o evento de *mousemove* era chamado, isso fazia com que as animações da jogadora não ficassem de acordo com o estado dela.

C

A animação da jogadora estava fora de ordem e com isso precisamos reorganizar nosso componente *animation*. Com as animações fora de ordem nosso **controle de animações** não funcionava direito.