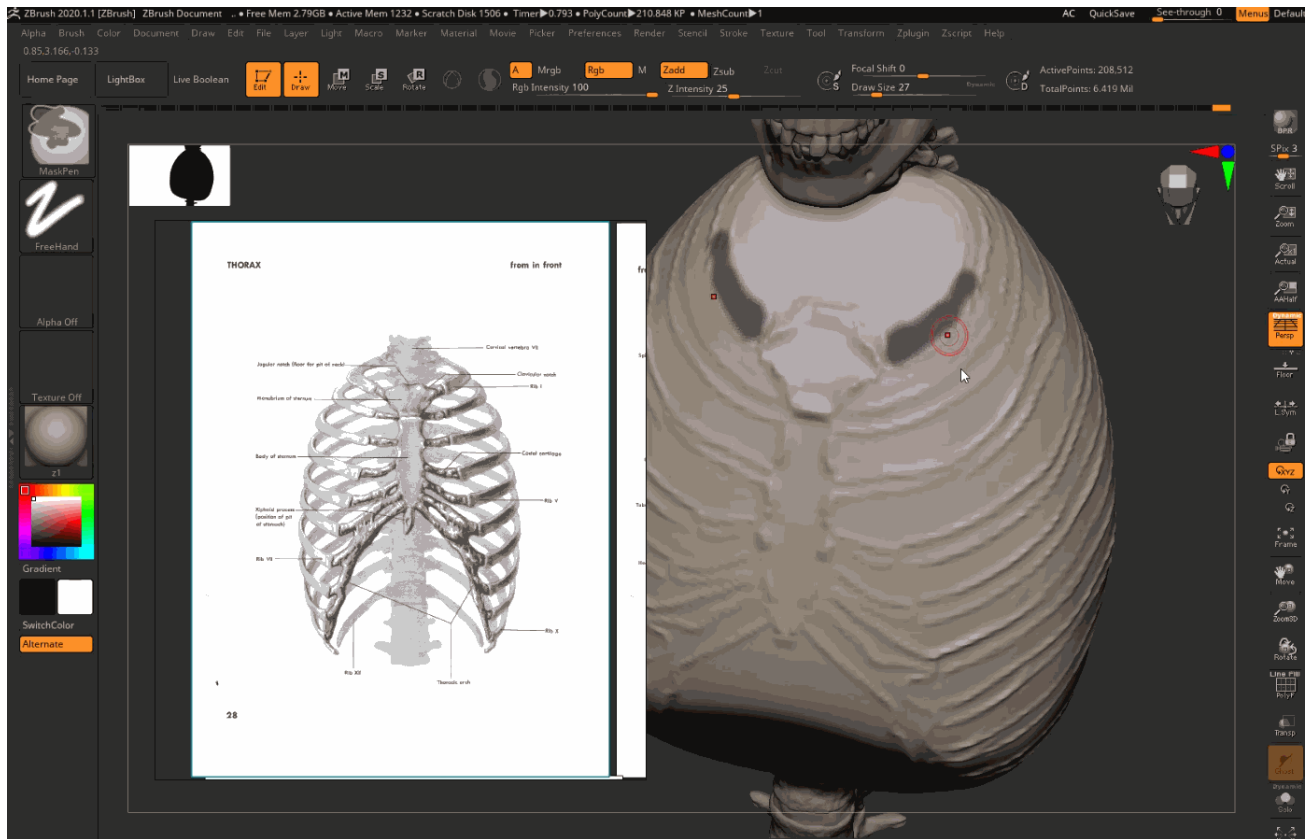


## Para saber mais: Utilizando as máscaras para extrair as costelas

Quando estamos criando as costelas, muitas vezes, fazemos manualmente e criamos primitivas para modelar depois, o que acaba se tornando um trabalho cansativo e repetitivo. Neste caso, utilizamos um bloco como molde para extrairmos as costelas e deixá-las de forma simples e ajustadas perante a espinha dorsal. Para isto, fazemos todas as marcações onde serão as costelas e depois começamos a mascarar-las, conforme o gif abaixo:



Depois que estiver com tudo selecionado, basta usar a ferramenta Extract, que está na subtool, dar um accept para extrair e criar as costelas.