



O que são objetos?

Objetos são a representação de uma classe. No último tópico vimos que as classes determinam a estrutura básica de um elemento da vida real e utilizamos como exemplo um carro. Sabemos que há vários tipos de carros, porém eles possuem uma estrutura básica similar, definida em sua classe. Ou seja, uma classe pode ser considerada como um molde de objetos.

Se quisermos criar um novo carro, simplesmente utilizamos sua classe e definimos seus atributos. Essa utilização da classe é chamada de **objeto**. Sendo assim, ao criar uma Ferrari, estamos criando um objeto do tipo Carro e definindo seus atributos (cor, quantidade de portas, tipo de combustível, etc).