

**Ajuste final**

Ao clicarmos para iniciar o chute, o alvo (crosshair) ficava estático.

Como melhoramos esta reação ao clique?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Criamos uma animação de visibilidade com as Timelines sendo ativadas para que o alvo (crosshair) sumisse imediatamente após o clique.

**B**

Criamos uma animação de escala e cor com as Timelines sendo ativadas para que o alvo (crosshair) aumentasse, mudasse de cor e diminuísse até sumir.

**C**

Criamos uma animação de posição e rotação com as Timelines sendo ativadas para que o alvo (crosshair) girasse e saísse de lado.