

 06

## Refatorando a activity e o adapter

O nosso objetivo é realizar um processo de refatoração no código para melhorar a qualidade do mesmo em relação a organização e leitura.

Neste exercício consideraremos as seguintes técnicas de refatoração:

- Extração de variáveis/constantes;
- Extração de método;
- Modificando atributos para constante quando o valor não muda.

Se tiver interesse em outras técnicas de refatoração de código, temos também um [curso de refatoração em projetos Java](https://cursos.alura.com.br/course/refatorando-na-pratica-com-java) (<https://cursos.alura.com.br/course/refatorando-na-pratica-com-java>).

Com as técnicas listadas acima, acesse as classes `ListaPacotesActivity` e `ListaPacotesAdapter`; faça uma análise em cada membro da classe, nos atributos e nos métodos. Após a análise, verifique quais das técnicas podem ser aplicadas e as execute.

**Dica:** Durante a extração, o nome das variáveis/constantes ou métodos é bem importante, portanto, tente sempre considerar um significado que fique bem claro tanto para você que fez o código quanto para alguém que não entende muito do projeto.

## Atalhos e dicas para auxílio

No AS podemos usar alguns atalhos para nos ajudar no processo de refatoração, sendo assim vou listar alguns que podem ajudar:

- Extrair variável: **Ctrl + Alt + V** no mac **CMD + Alt + V**;
- Extrair constante: **Ctrl + Alt + C** no mac **CMD + Alt + C**;
- Extrair método: **Ctrl + Alt + M** no mac **CMD + Alt + M**.

Caso tiver interesse em aprender mais atalhos do AS, que por de baixo dos panos é um IntelliJ IDEA, temos o [curso de produtividade em projetos Java com o IntelliJ](https://cursos.alura.com.br/course/intellij-idea-truques-para-aumentar-sua-produtividade-em-projetos-jav) (<https://cursos.alura.com.br/course/intellij-idea-truques-para-aumentar-sua-produtividade-em-projetos-jav>).

## Testando o código

Por fim, teste a App novamente e veja se todo o comportamento de antes é mantido.

