

 05

Salvando alunos no SQLite

Agora que temos o objeto do tipo `AlunoSync` podemos de fato persistir na App. Para isso, logo abaixo do código que converte o JSON para `AlunoSync`, crie um objeto do tipo `AlunoDAO`, entretanto, para realizar a instância do `AlunoDAO` é necessário enviar o parâmetro do tipo `Context`, para enviar esse parâmetro basta apenas enviar o `this`, pois a classe `FirebaseMessagingService` possui uma herança, bem interna, da classe `Context`.

Em seguida, a partir do objeto do tipo `AlunoDAO`, chame o método `sincroniza()` e envie a lista contida no `AlunoSync` por meio do método `getAlunos()`. Por fim, feche o `AlunoDAO` com o método `close()`.