



O que aprendemos?

Nesta aula aprendemos a como iniciar a abertura de UVs. Para isso:

- Vimos como colocar a textura Distortion;
- Entendemos como funciona o Mark Seam;
- Compreendemos como é o padrão das UVs;

Pratique bastante e até a próxima aula!

Daniel da Costa [Linkedin \(www.linkedin.com/in/dacosta3d\)](https://www.linkedin.com/in/dacosta3d) [Instagram \(www.instagram.com/dacosta.3d\)](https://www.instagram.com/dacosta.3d) [Facebook \(www.facebook.com/dacosta3d\)](https://www.facebook.com/dacosta3d)