

 03

Funções

Transcrição

[00:00] Agora que extraímos nosso código de interface com o usuário para o arquivo ui.rb, damos uma olhada no que restou. Restou nossa função joga, que realmente é lógica de negócios agora, e restou também esse código principal, o código do jogo da forca. Nada mais natural que jogar esse cara também dentro de uma função chamada jogo da forca.

[00:38] Agora preciso invocar ele. Mas uma coisa é ter a lógica de negócios, outra é invocar ela. É o ponto principal da aplicação, é o main começar, minha aplicação, meu jogo. Isso vamos isolar em um terceiro arquivo chamado main.rb.

[01:10] Nesse arquivo, vou dar um require e chamar o jogo da forca. Posso ir no forca.rb e tirar a invocação. Salvei os dois arquivos. Se eu for no terminal, chamo o ruby main.rb e começo meu jogo da forca normalmente.

[01:38] Eu isolei o código da lógica de negócios no forca.rb e isolei a única chamada ao ponto inicial da minha aplicação, o main da aplicação no main.rb, foi o padrão que eu preferi adotar.