

Diferenças de funcionamento

Para posicionar as imagens de fundo e do botão para nosso controle analógico, utilizamos as âncoras presentes no componente **RectTransform** desses objetos. Além das âncoras, vimos que existe uma outra propriedade chamada *pivot*.

Qual a diferença entre as âncoras e o *pivot* de um componente presente na interface gráfica?

Selezione uma alternativa

- A** Tanto o *pivot* quanto as âncoras são propriedades que nos ajudam a definir a posição do objeto em relação aos pais dele. A diferença entre eles é que a âncora também afeta o posicionamento dos objetos filhos.
- B** A diferença entre eles é que as âncoras mexem exclusivamente com a escala do objeto enquanto que o *pivot* fornece o ponto de referência para rotacionarmos o objeto. Entre elas, a única propriedade que altera a posição do objeto é a âncora.
- C** Enquanto o *pivot* nós fornece uma maneira de achar o ponto zero dentro de um elemento da interface, as âncoras nós ajudam a posicionar esse objeto em relação ao pai dele.