

 06

Nova Activity e refatoração

Crie a Activity para o formulário de aluno. Para isso, utilize o procedimento do Android Studio entrando no pacote raiz (local onde está a `MainActivity`) e usando a opção **New (Alt + Insert)**. Filtre pela opção "activity" então navegue até a opção **Gallery...**

Escolha o template **Empty Activity** e clique em **Next**.

É válido ressaltar que dependendo da versão do Android Studio podem surgir outros templates. Caso não tenha o **Empty Activity**, escolha um template que apresenta um layout vazio.

Em seguida, preencha os campos solicitados, defina o nome da Activity como **FormularioAlunoActivity**, marque a opção **Launcher Activity** e deixe as opções **Generate Layout File** e **Backwards Compatibility (AppCompat)** marcadas.

Confira se o nome do arquivo de layout está mantendo o padrão esperado.

Defina um pacote específico para a Activity, vimos que podemos deixar dentro de **activity** ou **ui.activity**, escolha a maneira que preferir, porém, certifique-se que vai ficar em um pacote reservado para Activities. Então clique em **Finish**.

Após o Gradle finalizar o procedimento de sincronização do projeto. Altere o arquivo de manifesto para que somente a Activity de formulário seja executada durante o *launch*.

Após realizar todos os ajustes, execute o App e veja se aparece a Activity para o formulário de aluno.