

≡ 03

Sobre a tela de Splash

No último vídeo criamos a tela de Splash do nosso protótipo dentro do programa do Framer. Para a criação dessa tela de carregamento foram exibidas duas opções possíveis para serem construídas: usando o gatilho **end** do vídeo; usando o gatilho **timeout** do componente de loading.

Sabendo disso, quais afirmações estão corretas?

1. Para acontecer uma mudança de tela a partir do gatilho **end** do vídeo, é necessário que esse vídeo esteja com a opção **loop** desligada.
2. No componente de **loading** é possível determinar que ele seja infinito ou tenha uma duração determinada.
3. O vídeo do Framer apenas funciona se for feito o **upload do arquivo .mp4** para o protótipo.
4. Para que ambos gatilhos, tanto o **end** quanto o **timeout**, funcionem é necessário que eles estejam conectados em algum outro frame.

Selecione uma alternativa

A As afirmações 1, 2 e 4 estão corretas.

B As afirmações 2, 3 e 4 estão corretas.

C As afirmações 1, 2 e 4 estão corretas.

D As afirmações 2 e 3 estão corretas.