

11

Preenchendo o formulário

Antes de prosseguir, precisamos verificar se o aluno que recuperamos da `Intent` realmente existe pois agora temos dois caminhos diferentes para chegar no formulário:

- Se clicarmos no botão + na lista de alunos, estamos interessados em criar um novo aluno e nesse caso não vamos passar um aluno em nossa `Intent` quando formos para o formulário. Isso significa que, quando fizermos o método `getSerializableExtra(...)`, o aluno devolvido terá o valor `null`
- Se clicarmos em um aluno na lista então colocamos um aluno dentro da `Intent` e quando fizermos um `getSerializableExtra(...)` no formulário, o aluno devolvido será diferente de `null` e nesse caso poderemos preencher o formulário.

Faça um `if` simples para verificar se o aluno recuperado é diferente de `null`. Isso indicará que o aluno é válido e então precisaremos preencher o formulário com os dados do mesmo. Para isso vamos invocar o método `preencheFormulario(...)` da classe `FormularioHelper` que irá receber um `Aluno` e preencher todos os campos do formulário.

Como esse método ainda não existe, vamos implementá-lo agora. Nele você precisará guardar o aluno que foi passado como parâmetro em um atributo da classe e depois invocar os métodos `setText(...)` em cada campo do formulário passando os dados do aluno como parâmetro como no exemplo abaixo:

```
public void preencheFormulario(Aluno aluno) {  
    this.aluno = aluno;  
    campoNome.setText(aluno.getNome());  
    // outros campos  
    this.campoNota.setProgress(this.aluno.getNota().intValue());  
}
```

Além disso, caso você esteja inicializando um novo aluno no método `pegaAluno()` do `FormularioHelper`, recorte essa linha e cole no construtor da mesma classe. Precisaremos fazer isso para não perdemos dados que recebemos no `preencheFormulario(...)`.

Teste o seu aplicativo e verifique se os dados do aluno são preenchidos no formulário ao clicar em um aluno na lista!