

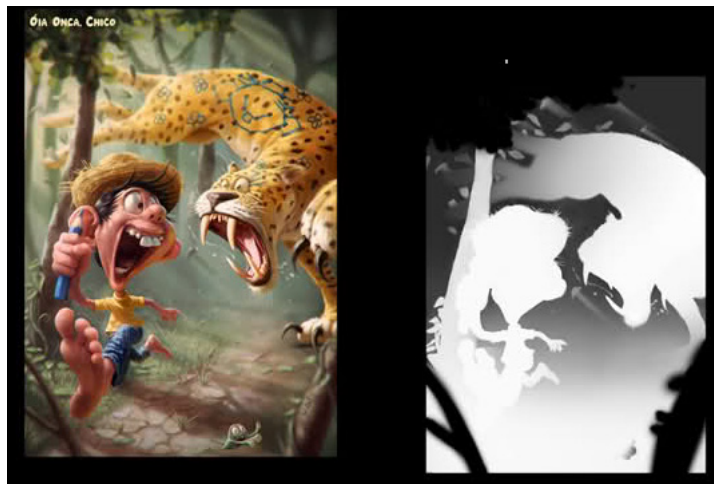
## Lens Blur

Para dar o último toque para a composição, aplicamos um efeito de desfoque de lente “LENS BLUR”. Isto para poder simular o foco de uma câmera na composição.

O Lens Blur funciona baseado em um “DEPTH MAP”, ou seja, ele pega uma camada de referência para definir onde vai existir desfoque da lente, e onde não vai existir, esta camada pode ser uma máscara, uma camada de transparência, ou um canal alpha “ALPHA CHANNEL”, utilizamos um mapa baseado em máscara para aplicar na composição.

O DEPTH MAP é uma técnica utilizada para conseguir um controle maior em cima dos efeitos que se quer aplicar, é utilizado em vários segmentos da criação digital, principalmente o 3D, no caso do photoshop temos a aplicação no filtro de lente e alguns outros filtros.

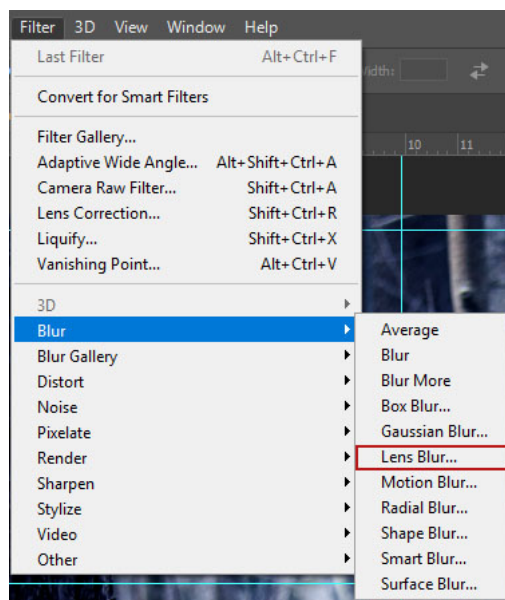
Este é um exemplo de uma boa aplicação deste efeito, na ilustração feita pelo brasileiro **Tiago Hoisel**

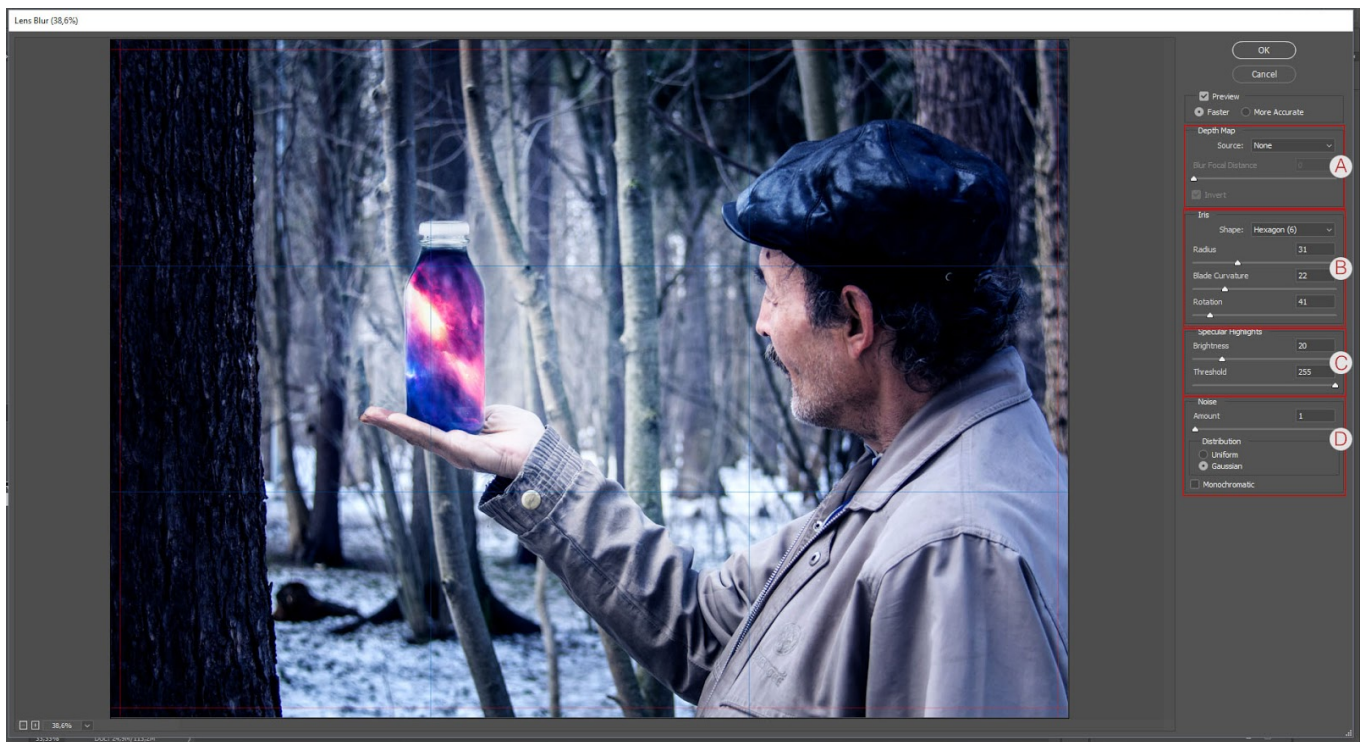


[Clique aqui e veja mais artes do artista \(http://tiagoheisel.blogspot.com/\)](http://tiagoheisel.blogspot.com/)

### Reforçando o conteúdo

Como utilizar a Lens Blur





**A** - Depth Map, ajuste de referencia de onde será aplicado o desfoque

**B** - Iris, ajuste de como será a sua lente para definir o nível de desfoque

**C** - Specular/Highlight, ajuste da intensidade de brilho que vai existir baseado no desfoque

**D** - Noise, ajuste de ruído que pode ser gerado pelo desfoque