

 12
Revisão

Neste capítulo aprendemos:

- a estilizar um componente
- boa prática na organização do projeto
- a criar um componente reutilizável
- como passar parâmetro para um componente (comunicação)
- o conceito de slot e preservação de conteúdo
- importação de um componente em outro
- a definir e delimitar o escopo de estilos ao componente no qual foram declarados