

Unity


Módulo 03 **Introdução ao C#: básico**

Aula 02
O que são variáveis?

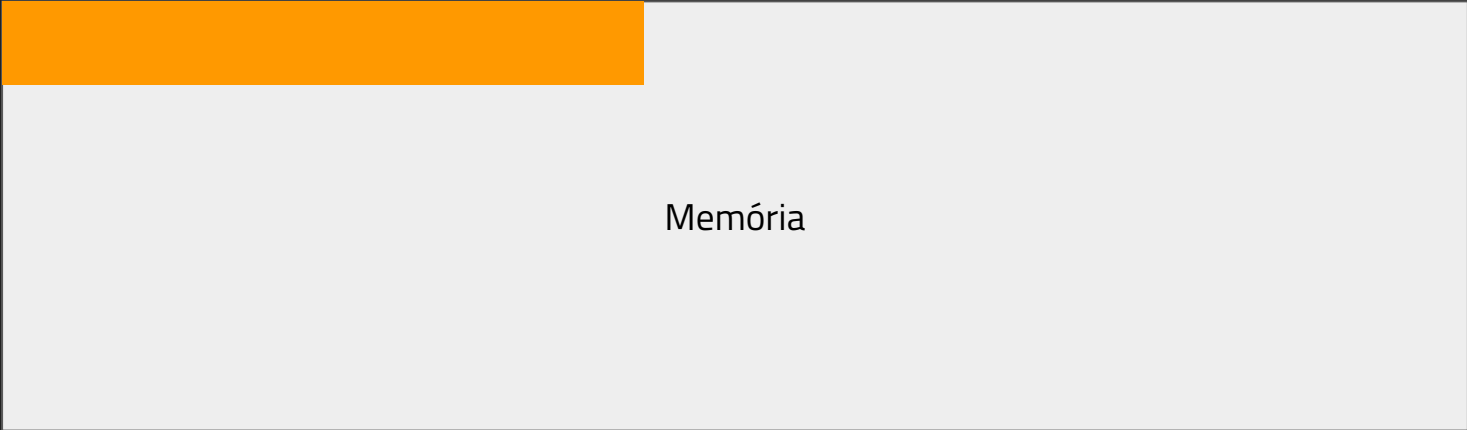
Variáveis

Toda variável é uma alocação de quantidade de memória do computador, device ou do aparelho que você está trabalhando.

Memória



Memória



Memória

Tipos de Variáveis

Int

Long

Short

Bool

Float

Double

Object

Struct

etc...

Variável Int

Tipo numérico e aceita apenas um inteiro.

```
int level = 1;
```

Variável Float

Ponto flutuante e aceita números quebrados.

```
float life = 10;  
float damage = 0.5f;
```


Variável Bool

Variável booleana.

```
bool hasGun = false;  
bool canHit = true;
```

Variável GameObject e Transform

Tipos de visibilidade

Existem vários tipos de visibilidade de uma variável, porém os mais importantes são:

private
public
protected

private

apenas acessos pela própria
classe tem acesso

public

acessos através de todas classes

protected

apenas classes que usam
herança tem acesso

Dicas e Conteúdos

Sempre leiam a documentação do que estiverem usando, principalmente em caso de dúvidas.

Abaixo o link oficial sobre csharp, pela Microsoft.

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/>