

Unity

Módulo 03 Introdução ao C#: básico

*Aula 02
O que são variáveis?*

Variáveis

Toda variável é uma alocação de quantidade de memória do computador, device ou do aparelho que você está trabalhando.

Memória



Memória

Memória

Tipos de Variáveis

- Int
- Long
- Short
- Bool
- Float
- Double
- Object
- Struct

etc...

Variável Int

Tipo numérico e aceita apenas um inteiro.

```
int level = 1;
```

Variável Float

Ponto flutuante e aceita números quebrados.

```
float life = 10;  
float damage = 0.5f;
```

Variável Bool

Variável boleana.

```
bool hasGun = false;  
bool canHit = true;
```

Variável GameObject e Transform

Tipos de visibilidade

Existem vários tipos de visibilidade de uma variável, porém os mais importantes são:

*private
public
protected*

private

apenas acessos pela própria
classe tem acesso

public

acessos através de todas classes

protected

apenas classes que usam
herança tem acesso

Dicas e Conteúdos

Sempre leiam a documentação do que estiverem usando,
principalmente em caso de dúvidas.

Abaixo o link oficial sobre csharp, pela Microsoft.

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/>