

 04**EventBus vs LocalBroadcast**

Sabemos que ao trabalharmos com eventos, ganhamos a vantagem de descartarmos completamente o acoplamento entre `Activity` e `Callback`. Nesse capítulo podemos ver a implementação dos eventos com `LocalBroadcast` e com `EventBus`. Sobre essas duas tecnologias, marque a alternativa mais correta:

Marque 1 alternativa

A

Ao trabalhar com `LocalBroadcast` precisamos criar classes que herdam de `Subscriber` para tratar os eventos.

B

Ao utilizar `EventBus` acabamos com um código muito mais complexo, o que prejudica a manutenibilidade a longo prazo. Com `LocalBroadcast` sentimos uma enorme diferença trabalhando com um código muito mais enxuto.

C

Ao trabalhar com `EventBus` precisamos criar classes que herdam de `Subscriber` para tratar os eventos.

D

Ao utilizar `LocalBroadcast` acabamos com um código muito mais complexo, o que prejudica a manutenibilidade a longo prazo. Com `EventBus` sentimos uma enorme diferença trabalhando com um código muito mais enxuto.