


Pegando parâmetros passados pelo usuário


Suponha que seu script precise receber apenas um parâmetro passado pelo usuário. Como fazer para pegar o conteúdo desse parâmetro?


A Uma vez que teremos somente um parâmetro passado pelo usuário, para pegarmos o conteúdo, basta colocar o número 1. Pois o número 1 no nosso script faz referência ao primeiro parâmetro passado pelo usuário. 



Para que seja possível pegar o conteúdo do primeiro parâmetro devemos referenciá-lo com o número 1 no nosso script, sendo precedido do símbolo \$, ficando \$1 

Para que seja possível acessar o conteúdo do primeiro parâmetro, nós devemos referenciar a posição 1 no nosso script e para dizermos que queremos o conteúdo desse parâmetro colocamos o símbolo \$ antes, ficando \$1

C Para que seja possível pegar o conteúdo do primeiro parâmetro passado pelo usuário, nós devemos utilizar a expressão \$ seguindo do nome do parâmetro. Ou seja, se passarmos o parâmetro algoritmos, para pegarmos o conteúdo no nosso script devemos digitar \$algoritmos 

D Essa afirmação não é verdadeira, pois não é possível que um usuário passe parâmetros para ser interpretados pelo script. 

PRÓXIMA ATIVIDADE