

≡ 15

Teclado para Movimentação

Quando vamos movimentar o personagem dentro da Unity, ela nos fornece uma gama de elementos para pegarmos o teclado do nosso jogador dentro dos comandos de `Input` .

Utilizando a solução que ela nos dá, queremos movimentar um jogador no eixo X para esquerda e direita. Que comando podemos utilizar para capturar tanto o aperto das setas do teclado da direita e esquerda quanto o das teclas A e D?

Selecione uma alternativa

A `Input.GetAxis ("Horizontal")`

B `Input.GetAxis ("Vertical")`

C `Input.GetAxis ("horizontal")`

D `Input.GetAxis ("vertical")`