

06

Tempo em segundos

Para separar o tempo em minutos e segundos utilizamos os operadores de divisão e módulo. Porém, mais importante que isso, é saber de onde pegar o tempo correto desde o começo da fase. Como estamos sempre reiniciando a nossa Cena, qual variável de tempo da Unity temos que utilizar?

Seleciona uma alternativa

A Time.deltaTime

B Time.timeSinceLevelLoad

C Time.time

D Time.timeScale